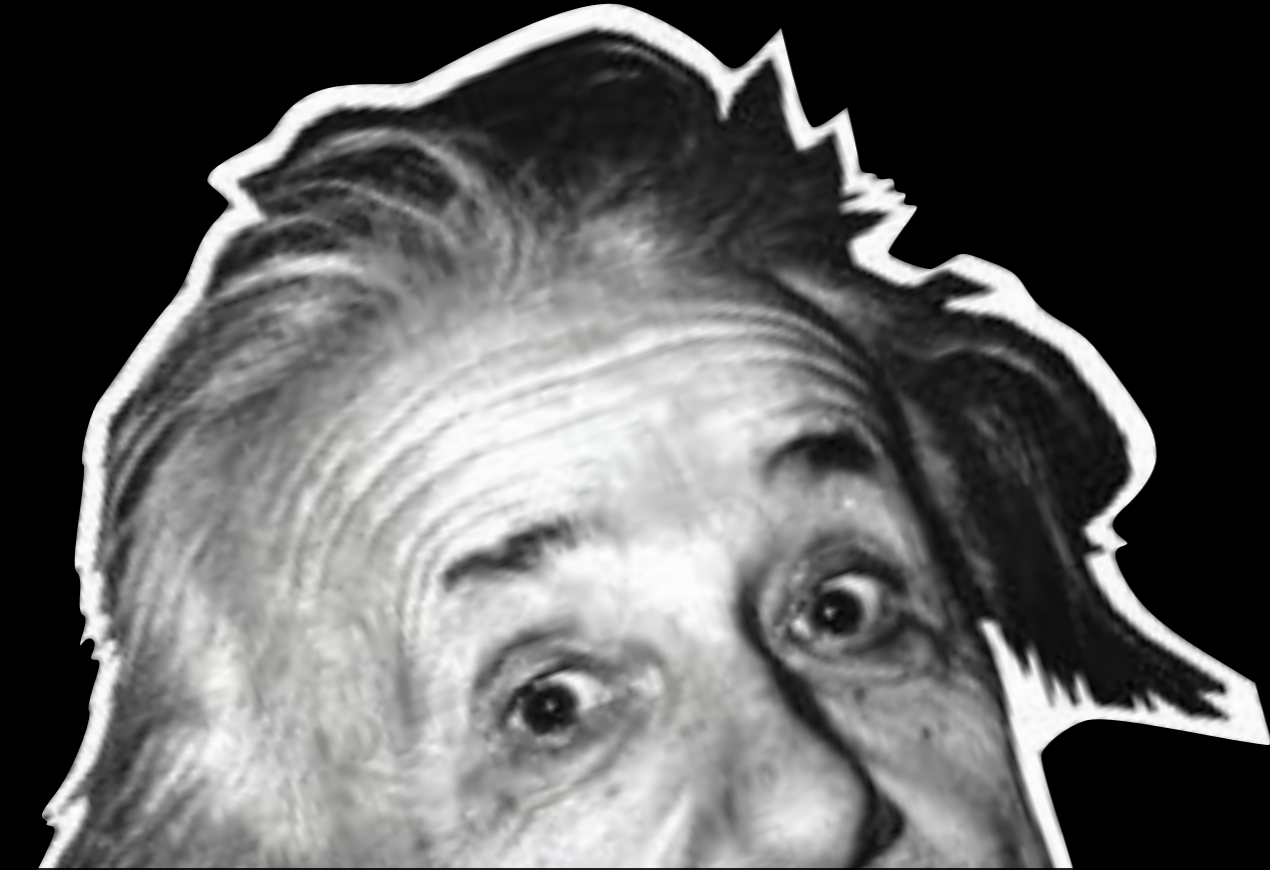


A challenge seeking Gamer.

Warum man nicht spielen sollte.

(Eine viel zu überzogene Argumentation für den Gamer)

von Thomas West



„[Der Mensch] ist nur da ganz Mensch,
wo er zockt.“

Schiller



Erst Subjekt, dann Gamer

„A player can [...] be defined as the subject that comes into being when playing a game.“

Sicart

- Spielbeitritt = Regeln akzeptieren
- Regelwerk = Machtstruktur
- Macht = schöpferische Kraft
- -> Spieler-Subjekt



Gamer und *Gamer*

Jeder hat ein anderes Bild vom Gamer.











Waaaaaas?

Gonzalo Frasca



- beim *game* geht es um Wettkampf
- *play* konzentriert sich auf Als-ob

„Hier wird davon ausgegangen, daß das Vorhandensein einer Gewinnbedingung Merkmal einer Differenzierung sei. Ein play kann gelingen, ein game können Spieler gewinnen.“

Cermak-Sassenrath

- Differenzierung zwischen *Player* und *Gamer*
- Player setzt auf Als-ob
- Gamer absolviert Aufgaben, löst Probleme, besiegt Mitspieler
- Gamer sucht Herausforderung

„In play-mode one does not want to fall back into reality (although there is always the risk of doing so). In game-mode it is usually a matter of climbing upwards to the next level and not lose sight of structure.“

Kampmann

Motivation des Gamers

- unterschiedliche Handlungsgründe
- Gamer konzentriert sich auf Erfolge und Lösungen
- Gamer handelt aus spielexternen Gründen

Strategie



Trophäen freispielen



anderer Spielpfad



100% Spieler

Grand Theft Auto V

MOBILE
TUESDAY 08:14
07/14/2014

MAP BRIEF **STATS** SETTINGS GAME ONLINE

Skills

General

Crimes

Vehicles

Cash

Combat

Weapons

100% Checklist

Michael

Franklin

Trevor

Missions

Hobbies and Pastimes

Strengers and Freetks

Random Events

Miscellaneous

0d 13h 40m 13s

1d 0h 46m 15s

0d 17h 8m 0s

69 / 60

42 / 42

20 / 20

14 / 14

16 / 16



Category	Progress
Missions	69 / 60
Hobbies and Pastimes	42 / 42
Strengers and Freetks	20 / 20
Random Events	14 / 14
Miscellaneous	16 / 16



„[...] so verzichten Spieler etwa bei *first-person shooters* oft auf graphische Verzierungen und narrative Ausführungen zu Gunsten etwa einer höheren Spielgeschwindigkeit.“

Cermak-Sassenrath



- Handeln des Gamers nach außen gerichtet

CALL OF DUTY
THE LINE

Was sind die typischen
Spiele des Gamers?

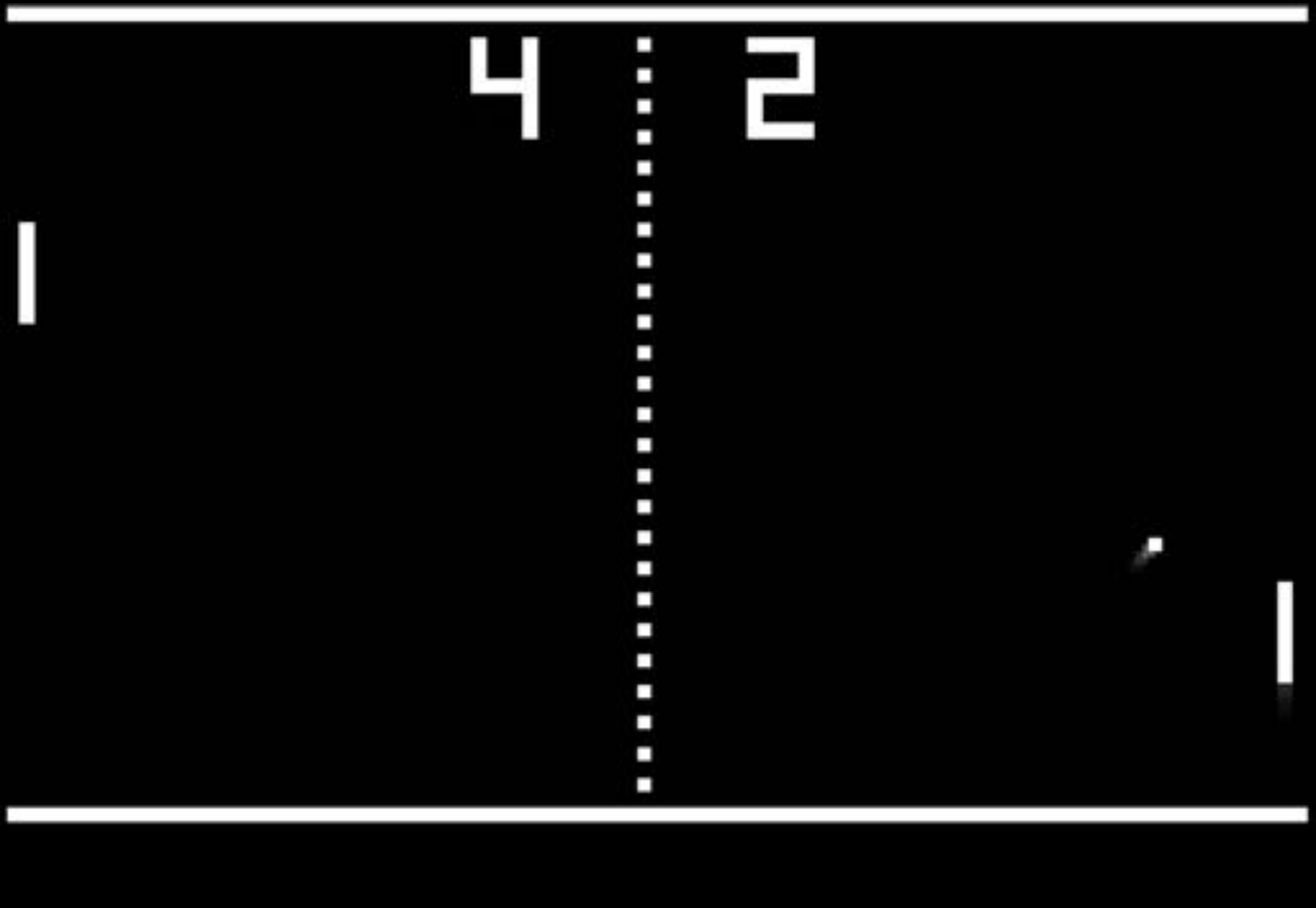






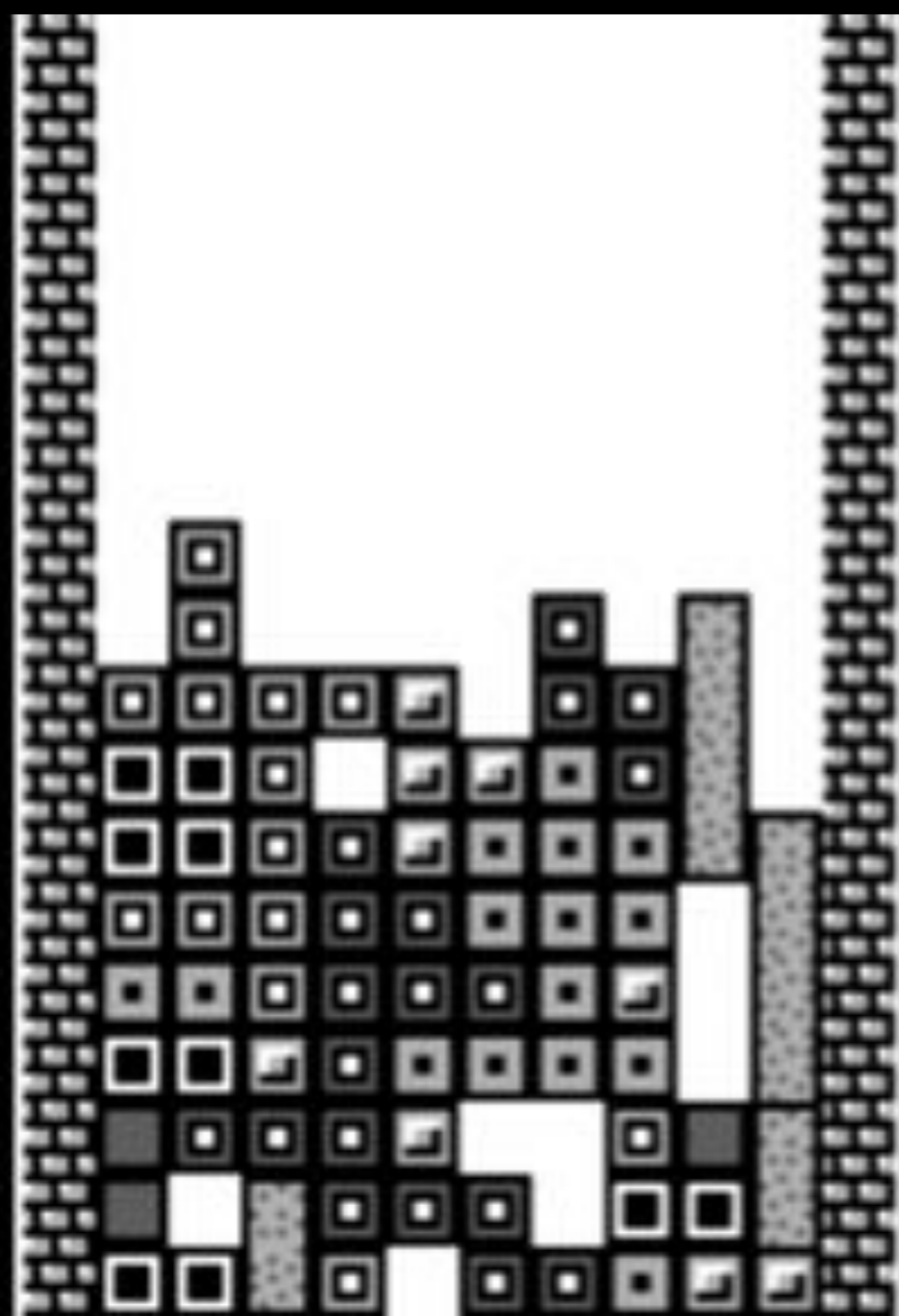


Computerspiele sind
Games.



4

2



SCORE

6583

LEVEL

3

LINES

39



- Spiel setzt auf Herausforderungen
- Story bloß Beiwerk
- nur Gamer begreift das Spiel
wahrhaftig

Plädoyer für den Gamer

- Gamer hat mehr Möglichkeiten
- nur Gamer kann Spiel zur Erfüllung verhelfen
- Gamer ist dem Spiel treu
- Gamer sieht Spiel als umfassende Herausforderung



Danke!