

16,500

Ich bin der Meinung, dass ...

Ich will, ...

Ich befürchte, ...

Ich glaube, das ist der Gesuchte!

Ich wünschte, ich hätte eine Flatrate...

Ich meine, dass ich ihn gesehen habe.

Ich hoffe, ...

Ich denke, ich sollte die nächste Bahn nehmen!

Ich möchte, dass er sich umdreht.



NPCs und ihre Meinungen

Die intentionale Einstellung des Spielenden

bildwissenschaftlich

philosophisch

Computerspiele

psychologisch

sozialwissenschaftlich

- Intentionalität = „*aboutness*“
- Gerichtetheit mentaler Zustände

- ***These:***
Spieler kann NPC bestimmte Überzeugungen und Wünsche zuschreiben, wodurch er die Aufgabenstellungen im Spiel besser absolvieren kann

- Intentionales System =

System [...], dessen Verhalten – zumindest manchmal – erklärt und vorausgesagt werden kann, indem man ihm Meinungen und Wünsche (und Hoffnungen, Befürchtungen, Absichten, Ahnungen, ...) zuschreibt.

Dennett [2010] S. 494

- physikalische Einstellung

Fokus auf stoffliche Zusammensetzung
des betrachteten Gegenstandes +
Naturgesetze

- funktionale Einstellung

Kenntnis über physikalische
Beschaffenheit nicht notwendig – eher
funktionale Vorhersagen

- intentionale Einstellung:
 - ~~stoffliche~~ + ~~funktionale~~ Aspekte
 - Ablauf:
 1. Rationalitätsannahme
 2. Zuschreibung
 3. Vorhersage / Erklärung
- Unterstellung der Intentionalität!

Fazit, Ausblick usw.

„Once the intentional strategy is in place, it is an extraordinarily powerful tool in prediction.”

Dennett [1998] S. 24.



Tolles Bild...



www.ergoludamus.wordpress.com

www.sogenannterphilosoph.wordpress.com